

令和5年度 障害者スポーツ推進プロジェクト
(障害者スポーツの実施環境に整備等に向けたモデル創出事業)

取組成果報告

取組テーマ：デジタル技術を活用した障害者スポーツ実施環境の整備

H2L株式会社
日本障害者カヌー協会



Happy Hacking Life

人は、体験を喜びとして生きている
デジタルで体験を分かち合う

固有感覚

→物体に作用する感覚

→能動的で臨場感がある体験共有に必要な感覚

りんごが
落ちてきて乗った!
(固有感覚: 重量覚)



手指を伸ばしている
(固有感覚: 位置覚)

りんごがあるので
指が握り込めない
(固有感覚: 抵抗覚)



他者やロボット、アバターと体験を共有する技術「BodySharing」

「BodySharing」の普及を目指した製品開発や事業開発



遠隔農業

スポーツ



① 障害者スポーツの課題解決を目指した

VRカヌー体験システム「カヌーシェアリング」の開発

→ 障害者が屋内にいながらにして、

リアルなスポーツ体験を行える環境を提供

→ 屋外スポーツや地域スポーツの楽しみや効果を気軽に得られる機会の創出

本システムにはH2Lの独自技術「BodySharing技術」を使用

→ 「パドルで水を掻く際の水の重さ」や「座面の揺れ」を再現
リアルな体験を可能に

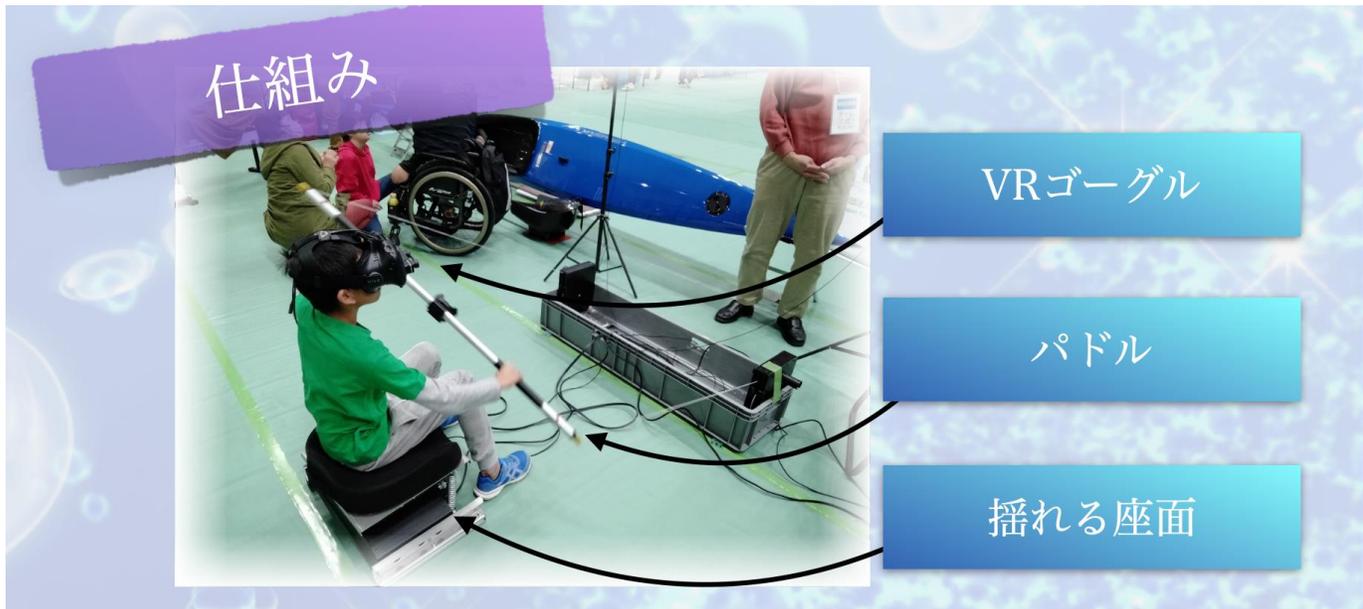
② 「カヌーシェアリング」体験イベントの開催

→ 障害の有無や年齢を問わず、あらゆる方へのカヌー体験の提供

→ システム改善のためのフィードバック取得



①VRカヌー体験システム「カヌーシェアリング」の開発



実際に水を掻くときのような重さを感じられるパドルと、
実際のカヌーの揺れを再現した座面機構
→筐体は大人2人で持ち運びできる大きさ&重さ



VRゴーグルで見える映像
※障害者カヌー協会様と連携し、
鹿児島県と香川県の2地点の映像を用意

② 「カヌーシェアリング」体験イベントの開催

No	日付	種別	実施場所	主な対象者	体験者数
1	2023/11/8(水)	テスト	H2Lオフィス	JPCAスタッフ	1
2	2023/11/11(土)	テスト	臨海町コミュニティ会館	JPCAスタッフ	9
3	2023/11/23(木)	体験会	武蔵野の森 総合スポーツプラザ	イベント来場者	11
4	2023/12/1(金)~ 2023/12/3(日)	体験会	菱刈カヌー競技場 (鹿児島県伊佐市)	イベント来場者	71
5	2024/1/20(土)	体験会	東京体育館	イベント来場者	25
計					117



鹿児島県伊佐市
での体験の様子
※障害者カヌー協会様を
通じて、伊佐市とも連携



東京体育館
での体験の様子

イベント運営の経験豊富な障害者カヌー協会様と連携し、
当日までの準備や体験会当日の運営を進行

・カヌー選手や体験イベント参加者の意見をもとに、筐体やアプリケーションを改善

→「障害者カヌーの競技者(初心者)向けの練習用」

「障害者カヌー普及を目的とした、未経験者向けの体験用(イベント用)」
の2通りでの展開を検討

→障害の有無や年齢を問わず、

あらゆる人の健康増進やトレーニング効率化への展開も併せて検討

・カヌー以外のスポーツへの展開

→手軽に実施できる障害者スポーツ技術の確立やコミュニティの形成をリードできる存在を目指す